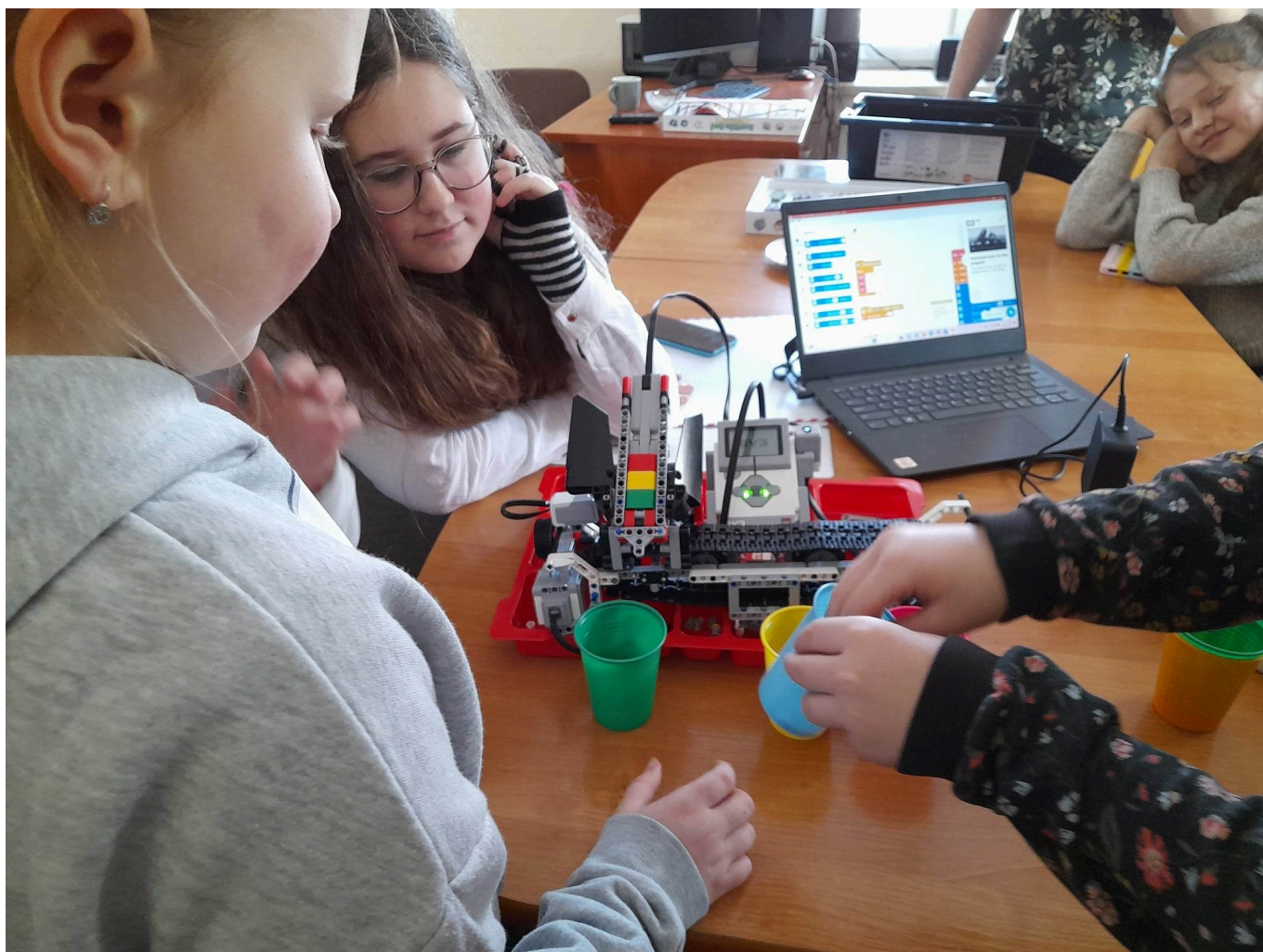


## NAUKA PROGRAMOWANIA W BIBLIOTEKACH



W czasie tegorocznych ferii w bibliotekach w gminie Nagłowice odbywały się innowacyjne zajęcia z programowania w różnych językach. Po zapoznaniu się z grą edukacyjną Scottie Go! przyszedł czas na Scratch. Układanie algorytmów w środowisku Scratch uczy samodzielnego programowania wizualnego. Uczestnikom przybliżono podstawowe pojęcia, tj. duszek, scenę, kostium, oraz działania – tworzenie prostych programów z wykorzystaniem pętli. Dodatkowo zapoznali się z sytuacjami, gdy czynność podejmowana jest, gdy zostanie spełniony lub nie określony warunek. Młodzież projektowała własne programy. Okazało się również, że w Scratch można programować roboty, które po zaprogramowaniu poruszają się, rozróżniają kolory czy segregują kolorowe klocki. Programowanie wizualne pozwala świetnie łączyć zabawę z nauką, uczy logicznie myśleć i rozwiązywać problemy.

